

EINSTELLUNGEN FÜR MÜNZPRÜFER F20

1.) Sperren einer Münze – Knopf 1x drücken: LED 1 leuchtet

Werfen Sie die zu sperrende Münze solange ein, bis die Münze angenommen wird.

Wird die Münze nie angenommen, bedeutet das, dass die Münze nicht programmiert wurde

2.) Freigeben einer Münze – Knopf 2x drücken: LED 2 leuchtet

Werfen Sie die freizugebende Münze solange ein, bis die Münze angenommen wird.

Wird die Münze nie angenommen, bedeutet das, dass die Münze nicht programmiert wurde

3.) Programmieren einer Münze – Knopf 3x drücken: LED 1 und 2 leuchten

Werfen Sie 8 Münzen ein. Wenn die achte Münze eingeworfen wurde, zieht die Spule zweimal an und die Münze ist programmiert.

3.1) Speichern des Münzkanals:

Nachdem die Münze programmiert wurde leuchtet die LED 1

Um den Münzkanal zu wählen drücken Sie den Knopf solange bis der gewünschte Kanal ausgewählt wurde:

LED 1: €0,05

LED 2: €0,10

LED 1 + 2: €0,20

LED 3: €0,50

LED 1 + 3: €1,00

LED 2 + 3: €2,00

Werfen Sie eine Münze ein um zu speichern (Spule zieht 2x an)

Achtung: Wenn die Münze bereits programmiert wurde, zieht die Spule 4x an → Münzparameter wurden überschrieben.

4.) Einstellen eines Münzkanals – Knopf 4x drücken: LED 3 leuchtet

Werfen Sie die Münze, deren Wert verändert werden soll solange ein, bis die Münze angenommen wird.

Weiter wie in Schritt 3.1)

5.) Einstellen der Polarität (INH-Signal) – Knopf 5x drücken: LED 1 + 3 leuchten

Werfen Sie eine Münze ein → die Spule zieht an und die Polarität ist umgekehrt.

6.) Einstellen der Kabelausgangsbelegung (16 Pin oder 10 Pin Kabel) – Knopf 6x drücken: LED 2 +3 leuchten

Werfen Sie eine Münze ein → die Spule zieht an und die Belegung wurde geändert.